

# A magyar számítástechnika nagyjai

KOVÁCS

## Prominent figures of the Hungarian computation



A fiatal paptanár



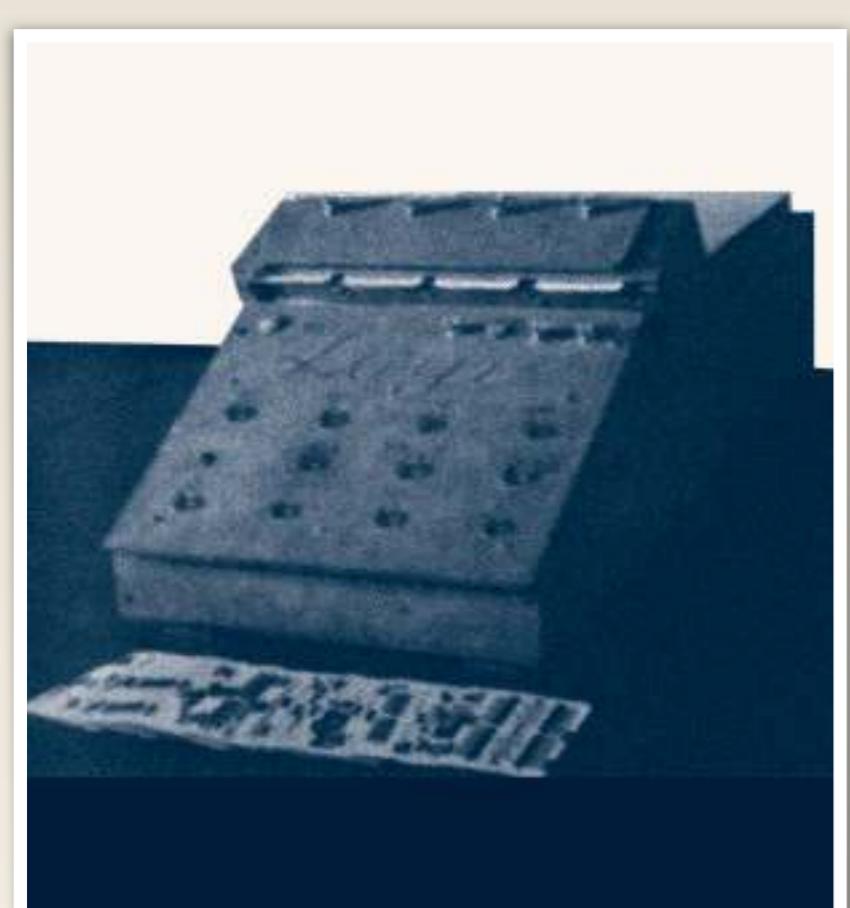
Kovács tanár úr ballagtat



A DIDACTOMAT



Egy kibernetikus játék, a 8-as kombinett



Logi, a kártyázó-gép



A számítástechnika-tanítás kezdetei:  
a computer modell

## KOVÁCS MIHÁLY (1916–2006)

Piarista szerzetes volt, a Budapesti Piarista Gimnázium tanára. Az országban elsőként, már az 1950-es évek végétől tanított kibernetikát középiskolában, tanórán kívüli keretek között. Ő volt az első magyar középiskolai számítástechnika tanár.

Az 1960-as évek folyamán diákjával közösen épített kibernetikai játékokat, amelyeket a sajtónak is bemutattott. Ilyen volt például: **a kártyázógép, a csodamalom, a Logi és a Heuréka**. Kovács Mihály építette meg diákjával együtt a labirintusban a sajtot megtaláló **Műegeret**. Szakmai pályafutása során számos szakkönyvet, cikket és tanulmányt írt, amelyek megalapozták a fizika- és a számítástechnika-oktatás módszertanát.

A hatvanas évek közepén született meg Terényi Lajos tanárral közös szabadalmuk, a **Didaktomat feleltetőgép**, amit részben a diákok terveztek és építettek.

1963-ban tanítványa, Woynarovich Ferenc készítette el a **Mikromat kibernetikai építőkészletet**, amit a Budapesti Járásbeli Szövetkezet gyártott. A boltban megvásárolható jelfogós számológépmódell nyomtatott áramkörű (elektromechanikus házi számológép) volt, a számítástechnika alapelveinek bemutatására szolgált és kereskedelmi forgalomba is került.

He was a Piarist monk, teacher of the Piarist Gymnasium of Budapest. He was the first in Hungary to teach cybernetics, from the end of the 1950's in high school, outside of school frames. He was the first Hungarian high school Computer Science teacher.

In the mid of the 1960's, together with his students he built different computer games which he also presented to the press. Such as **playing cards machine, the magic mill, Logi and Heureka** and the **Artificial Mouse** that finds the cheese in the labyrinth. During his career he published a number of specialist books, articles and studies that served as a basis for the method of teaching physics and computer sciences.

In the mid of the 1960's a common patent was created by Kovács and Lajos Terényi, the so-called **Didaktomat was a teaching/questioning machine** designed and built partly by his students.

In 1963 one of his students, Ferenc Woynarovich made the **cybernetic building set called Mikromat** and manufactured by the Local Home Industry Factory of Buda. The model with relay and printed electrical circuit was an electromechanical home calculator. It was commercially released and served as a basis for presenting the principles of computation.