

GÁBOR DÉNES TEHETSÉGPONT

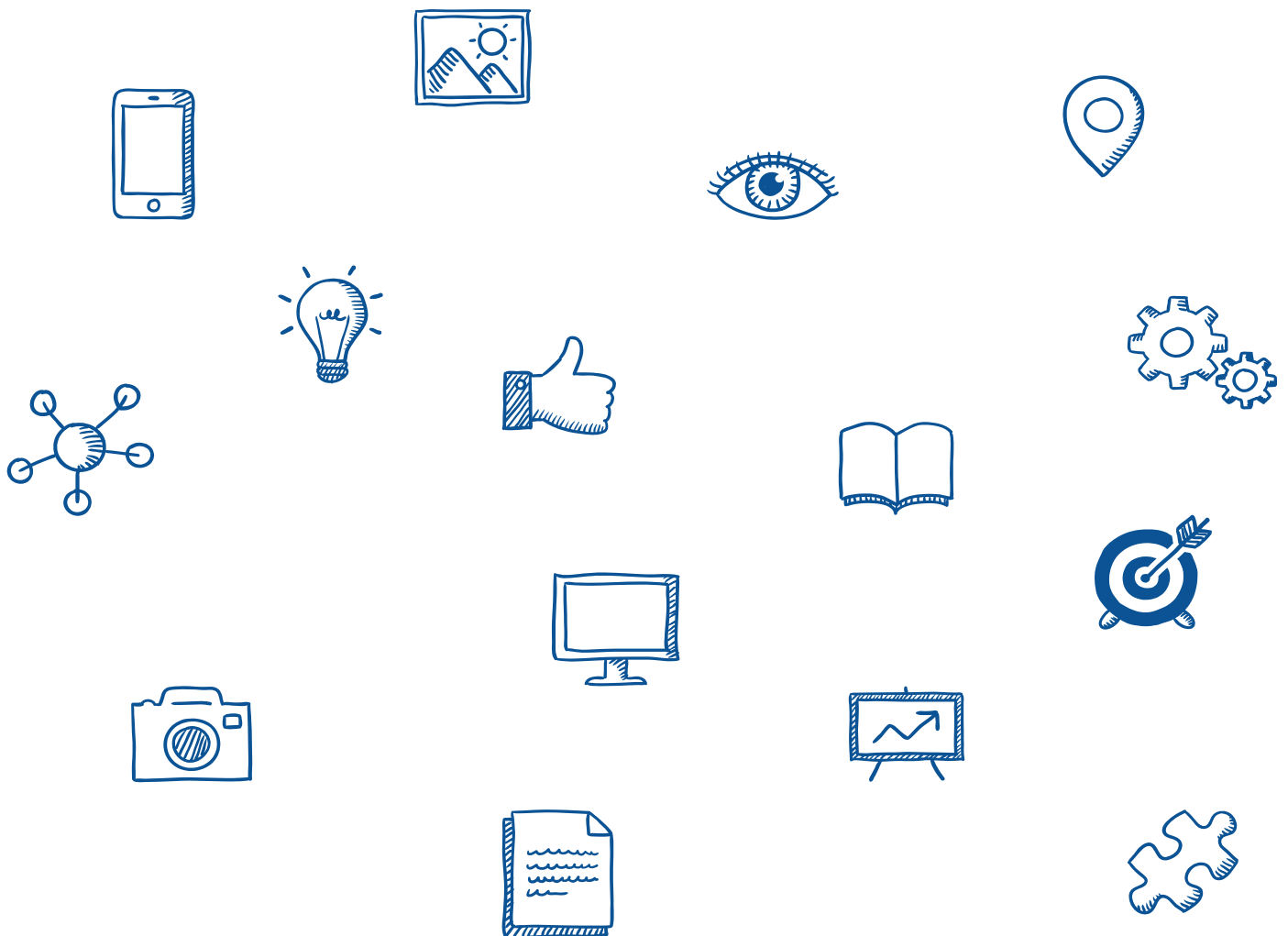
GDT-tagok publikációs listája

*Fotókkal és
rövid szakmai életrajzokkal*

2017/18. tanév



**ALKOTÓ KREATÍV
INNOVATÍV MUNKA**



2018. augusztus 30.

A GDT-koordinátor előszava



A Gábor Dénes Tehetségpont (GDT) ezen kiadványa első ízben jelenik meg. A 2017 júniusától 2018 júniusáig tagjaink által készített előadás-összefoglalók és cikkek adatait gyűjtöttük össze benne. A tagok fő érdeklődési területeit mutatják a fejezetcímek.

Az írások, illetve az azok alapján tartott előadások többsége négy nagyobb rendezvényhez, illetve kiadványhoz kötődik, ezek a 2017. és a 2018. évi Neumann János Számítógép-tudományi Társaság Multimédia az Oktatásban Szakosztály konferenciája; az Inspiráció, Informatika-Számítástechnika Tanárok Egyesületének Hírlevele; a Kutatók Éjszakája 2017 a GDF-en; a 2017-es Gábor Dénes Főiskola TDK-versenye.

A kiadvány második részében a szerzők rövid bemutatkozása olvasható fényképük mellett. A „rövid szakmai CV-k” a 2017/18. tanév végére aktualizáltak. A GDT-tagok mellett gyakran társszerzők tutoraik, mentoraik, akik a Gábor Dénes Főiskola oktatói vagy más intézmények kutatói.

Kiadványunkat ajánljuk figyelmébe minden főiskolai polgárnak, a Főiskola és a Tehetségpont iránt érdeklődőknek, nem utolsósorban a publikálók családjának és baráti körének.

Azok a főiskolai hallgatók, akik be szeretnének vonódni a Tehetségpont munkájába, és/vagy publikálni szeretnék elért eredményeiket a következő tanévek végén megjelenő „GDT-tagok publikációi” kiadványban, vegyék fel a kapcsolatot a koordinátorral.

Berez Antónia

GDT-koordinátor, berez@gdf.hu

Tartalomjegyzék

3D nyomtatás.....	3
Közgazdaságtan	4
Kvantuminformatika	4
Képfeldolgozás	5
Mesterséges intelligencia.....	6
Műszaki megoldások.....	6
Oktatás.....	6
Projektmenedzsment	7
Számítógép-architektúrák.....	7
Számítógép-hálózatok.....	7
Számítógépes grafika.....	8
Webtechnológiák, programozás	10
A szerzők bemutatkozása (ABC-rendben).....	12
A Gábor Dénes Tehetségpont küldetése.....	23

3D nyomtatás

1. Nagy Tamás Lajos, Krupa Gábor: Terepasztalfigurák 3D nyomtatásos prototípus-készítése a magyarországi 1956-os forradalom témájára, in *XXIII. Multimedia in Education Conferences*, Kolozsvári Egyetemi Kiadó, Kolozsvár, 2017. június 9–10. ISBN: 978-606-37-0183-2, DOI: 10.26801/MMO.2017.1.023, http://www.mmo.njszt.hu/Kiadvanyok/2017/MMO2017_Proceedings.pdf, pp. 41–46.
2. Krupa Gábor: A 3D nyomtatás oktatásban rejlő lehetőségei, in *Inspiráció, Informatika-Számítástechnika Tanárok Egyesületének Hírlevele*, 24. évfolyam 3. szám, ISSN: 1217-0178, https://isze.hu/download/inspiracio/Inspiracio_3.pdf, pp. 20–26.
3. Bérczy István, Krupa Gábor: A 3D nyomtatás alkalmazása oldtimer korú járművek felújításában, in *Inspiráció, Informatika-Számítástechnika Tanárok Egyesületének Hírlevele*, 25. évfolyam 1. szám. ISSN: 1217-0178, https://isze.hu/wp-content/uploads/2016/12/Inspir%C3%A1ci%C3%B3_2018_1.pdf, pp. 2–9.
4. Elek Gábor: 3D nyomtatás műgyantából, SLA és DLP technológiák bemutatása, in *Kutatók éjszakája a GDF-en 2017 Programfüzet*, 2017. szeptember 29., ISBN: 978-615-80541-2-6 (print), ISBN: 978-615-80541-3-3 (pdf), http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2017/09/kutato_k_ejszakaja_a_gdf_en_2017_programfuzet.pdf, pp. 12.



Elek Gábor a Kutatók Éjszakája 2017 a GDF-en rendezvényen a Budapesti Campus-on, szept. 29-én



Nagy Tamás Lajos és Krupa Gábor a Multimédia az Oktatásban Konferencia 2018-on, június 1-jén

5. Krupa Gábor: Magas minőségű 3D nyomtatási technikák, in *Kutatók éjszakája a GDF-en 2017 Programfüzet*, 2017. szeptember 29., ISBN: 978-615-80541-2-6 (print), ISBN: 978-615-80541-3-3 (pdf), http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2017/09/kutato_k_ejszakaja_a_gdf_en_2017_programfuzet.pdf, pp. 27.
6. Krupa Gábor: A 3D nyomtatás otthon és kisvállalkozásokban – előadással egybekötött gyakorlati bemutató, in *Kutatók éjszakája a GDF-en 2017 Programfüzet*, 2017. szeptember 29., ISBN: 978-615-80541-2-6 (print), ISBN: 978-615-80541-3-3 (pdf), http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2017/09/kutato_k_ejszakaja_a_gdf_en_2017_programfuzet.pdf, pp. 34.
7. Krupa Gábor: 3D nyomtatás a legmagasabb minőségben, otthoni környezetben, in *24th Multimedia in Education Conference Proceedings*, Multimédia az Oktatásban Konferencia 2018, Nemzeti Közszolgálati Egyetem, Budapest, 2018.05.31. – 2018.06.02., ISBN: 978-615-5036-13-2, USB pendrive DOI: 10.26801/MMO.2018.1.024, http://www.mmo.njszt.hu/Kiadvanyok/2018/MMO2018_Proceedings.pdf, pp. 81–93.
8. Nagy Tamás Lajos, Krupa Gábor: Részletgazdag karakterek modellezése ZBbrush programban SLA technológiával való 3D nyomtatáshoz, in *24th Multimedia in Education Conference Proceedings*, Multimédia az Oktatásban Konferencia 2018, Nemzeti Közszolgálati Egyetem, Budapest, 2018.05.31. – 2018.06.02., ISBN: 978-615-5036-13-2, USB pendrive DOI: 10.26801/MMO.2018.1.024, http://www.mmo.njszt.hu/Kiadvanyok/2018/MMO2018_Proceedings.pdf, pp. 116–121.

Közgazdaságtan

9. Steib Gábor: Kevesebbet fogyasztanak az újabb IT-eszközök, in *Világgazdaság*, Gazdaság | Innováció, 2018. június 9., <https://www.vg.hu/gazdasag/kevesebbet-fogyasztanak-az-ujabb-eszkozok-2-594165/>, 2017.08.30. 08:59.
10. Rigó Csaba Dániel, Zsigray-Horváth Krisztián, Kovácsházy Tamás: Szerencsejátékok tudományos aspektusokból, in *24th Multimedia in Education Conference Proceedings*, Multimédia az Oktatásban Konferencia 2018, Nemzeti Közszolgálati Egyetem, Budapest, 2018.05.31. – 2018.06.02., ISBN: 978-615-5036-13-2, USB pendrive DOI: 10.26801/MMO.2018.1.024, http://www.mmo.njszt.hu/Kiadvanyok/2018/MMO2018_Proceedings.pdf, pp. 142–143.



Steib Gábor 2017. augusztus 30-i cikkének fejléce a <http://www.vg.hu>-n



Rigó Csaba Dániel a Multimédia az Oktatásban Konferencia 2018-on, június 2-án

Kvantuminformatika

11. Galambos Máté: Youtube-os bevezető a kvantuminformatikába, A Youtube Introduction to Quantum Informatics, in *XXIII. Multimedia in Education Conferences*, Kolozsvári Egyetemi Kiadó, Kolozsvár, 2017. június 9–10., ISBN 978-606-37-0183-2, DOI: 10.26801/MMO.2017.1.023, http://www.mmo.njszt.hu/Kiadvanyok/2017/MMO2017_Proceedings.pdf, pp. 11–21.
12. Galambos Máté: Kvantumkriptográfia előadás táborozó diákoknak, in *Inspiráció, Informatika-Számítástechnika Tanárok Egyesületének Hírlevele*, 24. évfolyam 3. szám, ISSN: 1217-0178, https://isze.hu/download/inspiracio/Inspiracio_3.pdf, pp. 14–19.
13. Galambos Máté: Bevezetés a kvantumkriptográfiába, in *Kutatók éjszakája a GDF-en 2017 Programfüzet*, 2017. szeptember 29., ISBN: 978-615-80541-2-6 (print), ISBN 978-615-80541-3-3 (pdf), http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2017/09/kutatok_ejszakaja_a_gdf_en_2017_programfuzet.pdf, pp. 26.
14. Galambos Máté: Űr-föld kvantumcsatorna modellek validációja, in *Gábor Dénes Főiskola, TDK pályázat 2017*, http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2018/08/galambosmate_kivonat.pdf, p. 2.



A 2017-es TDK-konferencia pályázói november 23-án az eredményhirdetés után



Galambos Máté az I. helyezettnek járó oklevelet veszi át Dr. Bognár Géza tudományos rektorhelyettestől a 2017. november 23-i TDK-konferencián

15. Galambos Máté, Bacsárdi László: Comparing Calculated and Measured Losses in QuESS's Quantum Channel, in *H-SPACE 2018 4th International Conference on Research, Technology and Education of Space*, 2018, February 15–16, 2018, ISBN: 978-963-313-279-1.

Képfeldolgozás

16. Major Krisztina, Enyedi Attila, Takács Éva, Báldoghi Tamás, Kozma-Bognár Veronika, Berke József: Informatika mérnöki tudományos kutatói munka alkalmazása az oktatásban, in *XXIII. Multimedia in Education Conferences*, Kolozsvári Egyetemi Kiadó, Kolozsvár, 2017. június 9–10., ISBN: 978-606-37-0183-2, DOI: 10.26801/MMO.2017.1.023, http://www.mmo.njszt.hu/Kiadvanyok/2017/MMO2017_Proceedings.pdf, pp. 22–30.
17. Enyedi Attila, Pehartz Adrien: Drón alapú légifelvételzés szerepe a közoktatásban, in *XXIII. Multimedia in Education Conferences*, Kolozsvári Egyetemi Kiadó, Kolozsvár, 2017. június 9–10., ISBN: 978-606-37-0183-2, DOI: 10.26801/MMO.2017.1.023, http://www.mmo.njszt.hu/Kiadvanyok/2017/MMO2017_Proceedings.pdf, pp. 54–61.
18. Csendes Gábor: Mi az digitális mikroszkópia? Nem tudom, de fogadok, hogy azt is a magyarok fejlesztették ki..., in *Kutatók éjszakája a GDF-en 2017 Programfüzet*, 2017. szeptember 29., ISBN: 978-615-80541-2-6 (print), ISBN: 978-615-80541-3-3 (pdf), http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2017/09/kutatok_ejszakaja_a_gdf_en_2017_programfuzet.pdf, pp. 20.
19. Digitális Fotósuli Diákműhely: Mit lőttünk a múlt évben? – kiállítás a GDT Digitális Fotósuli Diákműhely fényképeiből, in *Kutatók éjszakája a GDF-en 2017 Programfüzet*, 2017. szeptember 29., ISBN: 978-615-80541-2-6 (print), ISBN: 978-615-80541-3-3 (pdf), http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2017/09/kutatok_ejszakaja_a_gdf_en_2017_programfuzet.pdf, pp. 23.
20. Kozma-Bognár Veronika, Enyedi Attila, Berke József, Kákonyi Gábor: Az elmúlt 15 év a Fény, a Térkép és a Kép tükrében, in *XV. Fény-Tér-Kép konferencia*, Gárdonyi, 2017.10., DOI: 10.13140/RG.2.2.33480.21762, https://www.researchgate.net/publication/323855624_Az_elmult_15_ev_a_Feny_a_Terkep_es_a_Kep_tukreben.
21. Fazekas Péter: Képi alakzatok határvonalainak felismerése neurális hálózat segítségével, in *Gábor Dénes Főiskola, TDK pályázat 2017*, <http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2018/08/fazekaspeter.pdf>, pdf, p. 2.
22. Enyedi Attila, Ocskai Zsolt, Berke Dávid, Báldoghi Tamás, Óbermajer Tamás, Major Krisztina, Berke, József: Bayer-alapú érzékelők képpalkotó algoritmusainak adatfeldolgozásra gyakorolt hatása, in *IX. Magyar Számítógépes Grafika és Geometriai Konferencia*, Budapest, 2018, ISBN: 978-963-313-282-1, pp. 75-85., https://www.researchgate.net/publication/327035634_Bayer-alapu_erzekelok_keppalkoto_algoritmusainak_adatfeldolgozasra_gyakorolt_hatasa
23. Berke József, Kákonyi Gábor, Enyedi Attila, Kozma-Bognár Veronika: Fény-tér-kép konferenciák oktatási tapasztalatai 15 év tükrében, in *24th Multimedia in Education Conference Proceedings*, Multimédia az Oktatásban Konferencia 2018, Nemzeti Közszolgálati Egyetem, Budapest, 2018.05.31. – 2018.06.02., ISBN: 978-615-5036-13-2, USB pendrive DOI: 10.26801/MMO.2018.1.024, http://www.mmo.njszt.hu/Kiadvanyok/2018/MMO2018_Proceedings.pdf, pp. 34-37.
24. Judit Z. Tövisy: Automated Stereoscopic Image Conversion and Reconstruction, in *24th Multimedia in Education Conference Proceedings*, Multimédia az Oktatásban Konferencia 2018, Nemzeti Közszolgálati Egyetem, Budapest, 2018.05.31. – 2018.06.02., ISBN: 978-615-5036-13-2, USB pendrive DOI: 10.26801/MMO.2018.1.024, http://www.mmo.njszt.hu/Kiadvanyok/2018/MMO2018_Proceedings.pdf, pp. 169–172.
25. Vastag Viktória Katica, Óbermajer Tamás, Nagy Tamás Lajos, Enyedi Attila, Berke József: Bayer alapú képfeldolgozó algoritmusok vizsgálata hallgatói közreműködéssel, in *24th Multimedia in Education Conference Proceedings*, Multimédia az Oktatásban Konferencia 2018, Nemzeti Közszolgálati Egyetem, Budapest, 2018.05.31. – 2018.06.02., ISBN: 978-615-5036-13-2, USB pendrive DOI: 10.26801/MMO.2018.1.024, http://www.mmo.njszt.hu/Kiadvanyok/2018/MMO2018_Proceedings.pdf, pp. 174–178.



Csendes Gábor a Kutatók Éjszakája 2017 a GDF-en rendezvényen, szeptember 29-én



Fazekas Péter a 2017-es TDK-konferencián, november 23-án

Mesterséges intelligencia

26. Rigó Csaba Dániel: Mit várjunk a mesterséges intelligenciától? in *Inspiráció, Informatika-Számítástechnika Tanárok Egyesületének Hírlevele*, 25. évfolyam 1. szám, ISSN: 1217-0178, https://isze.hu/wp-content/uploads/2016/12/Inspir%C3%A1ci%C3%B3_2018_1.pdf, pp. 17–24.
27. Rigó Csaba Dániel: Utak és ösvények a mesterséges intelligencia területén, in *Gábor Dénes Főiskola, TDK pályázat 2017*, <http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2018/08/rigocsaba.pdf>, p. 2.

Műszaki megoldások

28. Steib Gábor: Négy lábú földi drón tervezése, in *Gábor Dénes Főiskola, TDK pályázat 2017*, <http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2018/08/steibgabor.pdf>, p. 2.

Oktatás

29. Kovács Ákos: Társasjáték kicsiknek, nagyoknak, in *Kutatók éjszakája a GDF-en 2017 Programfüzet*, 2017. szeptember 29., ISBN: 978-615-80541-2-6 (print), ISBN: 978-615-80541-3-3 (pdf), http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2017/09/kutatok_ejszakaja_a_gdf_en_2017_programfuzet.pdf, pp. 25.
30. Gréczi Patrik, Berecz Antónia: Raspberry Pi felhasználási lehetőségei az oktatásban, in *24th Multimedia in Education Conference Proceedings*, Multimédia az Oktatásban Konferencia 2018, Nemzeti Közszolgálati Egyetem, Budapest, 2018.05.31. – 2018.06.02., ISBN: 978-615-5036-13-2, USB pendrive DOI: 10.26801/MMO.2018.1.024, http://www.mmo.njszt.hu/Kiadvanyok/2018/MMO2018_Proceedings.pdf, pp. 60–66.
31. Misják Barbara, Berecz Antónia: Iskolakezdshez szükséges képességek fejlesztése számítógépes és mobilalkalmazások segítségével, in *24th Multimedia in Education Conference Proceedings*, Multimédia az Oktatásban Konferencia 2018, Nemzeti Közszolgálati Egyetem, Budapest, 2018.05.31. – 2018.06.02., ISBN: 978-615-5036-13-2, USB pendrive DOI: 10.26801/MMO.2018.1.024, http://www.mmo.njszt.hu/Kiadvanyok/2018/MMO2018_Proceedings.pdf, pp. 108–113.



Gréczi Patrik a Multimédia az oktatásban konferencia 2018-on, június 1-jén



Misják Barbara a Multimédia az oktatásban konferencia 2018-on, június 1-jén

32. Szűcs Tibor, Bérczy István, Enyedi Attila, Berke József: Témaválasztás menete a Digitális Fotósuli Diákműhelyben, in *24th Multimedia in Education Conference Proceedings*, Multimédia az Oktatásban Konferencia 2018, Nemzeti Közszolgálati Egyetem, Budapest, 2018.05.31. – 2018.06.02., ISBN: 978-615-5036-13-2, USB pendrive DOI: 10.26801/MMO.2018.1.024, http://www.mmo.njszt.hu/Kiadvanyok/2018/MMO2018_Proceedings.pdf, pp. 163–168.
33. Vastag Viktória Katica, Kozma-Bognár Veronika, Enyedi Attila, Berke József: Infokommunikációhoz kapcsolódó eszköz- és tartalomhasználat hatékonyságának felmérése, in *24th Multimedia in Education Conference Proceedings*, Multimédia az Oktatásban Konferencia 2018, Nemzeti Közszolgálati Egyetem, Budapest, 2018.05.31. – 2018.06.02., ISBN: 978-615-5036-13-2, USB pendrive DOI: 10.26801/MMO.2018.1.024, http://www.mmo.njszt.hu/Kiadvanyok/2018/MMO2018_Proceedings.pdf, pp. 217–222.

Projektmenedzsment

34. Molnár Róbert: Alternatív beszállító keresése, kvalifikálása és kiválasztása, in *Gábor Dénes Főiskola, TDK pályázat 2017*, http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2018/08/molnar_robert.pdf, p. 2.

Számítógép-architektúrák

35. Vidovnyecz Zsolt: Magyar virtuális számítógép-múzeum anaglif háromdimenziós technika felhasználásával, in *24th Multimedia in Education Conference Proceedings*, Multimédia az Oktatásban Konferencia 2018, Nemzeti Közszolgálati Egyetem, Budapest, 2018.05.31. – 2018.06.02., ISBN: 978-615-5036-13-2, USB pendrive DOI: 10.26801/MMO.2018.1.024, http://www.mmo.njszt.hu/Kiadvanyok/2018/MMO2018_Proceedings.pdf, pp. 179–183.



Vidovnyecz Zsolt a Multimédia az Oktatásban Konferencia 2018-on, június 1-jén



Vidovnyecz Zsolt Hungarian Old Computers kiállítása Multimédia az Oktatásban Konferencia 2018 ideje alatt

Számítógép-hálózatok

36. Bérczy István, Enyedi Attila, Berke József: Saját felhő létrehozása Digitális Fotósuli Diákműhely igényeihez, in *XXIII. Multimedia in Education Conferences*, Kolozsvári Egyetemi Kiadó, Kolozsvár, 2017. június 9–10. ISBN 978-606-37-0183-2, DOI: 10.26801/MMO.2017.1.023, http://www.mmo.njszt.hu/Kiadvanyok/2017/MMO2017_Proceedings.pdf, pp. 87–91.
37. Szurmay Ádám: MikroTik Akadémia Diákműhely születése a Gábor Dénes tehetségpontban. Inspiráció, in *Informatika-Számítástechnika Tanárok Egyesületének Hírlevele*, 24. évfolyam 3. szám, ISSN: 1217-0178, https://isze.hu/download/inspiracio/Inspiracio_3.pdf, pp. 27–31.
38. Gréczi Patrik, Szandtner Zoltán: Raspberry PI és IoT az oktatásban, in *Inspiráció, Informatika-Számítástechnika Tanárok Egyesületének Hírlevele*, 24. évfolyam 4. szám, ISSN: szám: 1217-0178, https://isze.hu/wp-content/uploads/2016/12/Inspira%CC%81cio%CC%812017_4.pdf, pp. 12–19.

39. Gréczi Patrik: Dolgok internete Raspberry PI-vel, in *Kutatók éjszakája a GDF-en 2017 Programfüzet*, 2017. szeptember 29., ISBN: 978-615-80541-2-6 (print), ISBN: 978-615-80541-3-3 (pdf), http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2017/09/kutatok_ejszakaja_a_gdf_en_2017_programfuzet.pdf, pp. 30.
40. Szurmay Ádám: MikroTik eszközök otthoni és kisvállalati hálózatban, in *Kutatók éjszakája a GDF-en 2017 Programfüzet*, 2017. szeptember 29., ISBN: 978-615-80541-2-6 (print), ISBN: 978-615-80541-3-3 (pdf), http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2017/09/kutatok_ejszakaja_a_gdf_en_2017_programfuzet.pdf, pp. 33.
41. Gréczi Patrik, Szandtner Zoltán: Raspberry PI műhelyfoglalkozás, in *Kutatók éjszakája a GDF-en 2017 Programfüzet*, 2017. szeptember 29., ISBN: 978-615-80541-2-6 (print), ISBN: 978-615-80541-3-3 (pdf), http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2017/09/kutatok_ejszakaja_a_gdf_en_2017_programfuzet.pdf, pp. 35.
42. Gréczi Patrik: IoT hőmérő modellezése szabályozó tervezéshez, in *Gábor Dénes Főiskola, TDK pályázat 2017*, <http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2018/08/greczipatrik.pdf>, p. 2.



Szurmay Ádám a Kutatók Éjszakája 2017 a GDF-en rendezvényen a Siófoki Campus-on, szeptember 29-én



Szandtner Zoltán a Kutatók Éjszakája 2017 a GDF-en rendezvényen a Siófoki Campus-on, szeptember 29-én

Számítógépes grafika

43. Dobos Attila, Berecz Antónia: 3D filmkészítés – A kezdő rendező első csapatfilm tapasztalatai. Inspiráció, in *Informatika-Számítástechnika Tanárok Egyesületének Hírlevele*, 24. évfolyam 4. szám, ISSN: 1217-0178, https://isze.hu/wp-content/uploads/2016/12/Inspira%CC%81cio%CC%812017_4.pdf, pp. 3–11.
44. Nagy Tamás Lajos: Digitális vizuális művészet – alkalmazott művészetet gyakorló mérnökinformatikus hallgató szemszögéből, in *Inspiráció, Informatika-Számítástechnika Tanárok Egyesületének Hírlevele*, 24. évfolyam 4. szám, ISSN: 1217-0178, https://isze.hu/wp-content/uploads/2016/12/Inspira%CC%81cio%CC%812017_4.pdf, pp. 20–23.
45. Pálos Róbert: Hogy készült a szomszéd bácsi? in *Inspiráció, Informatika-Számítástechnika Tanárok Egyesületének Hírlevele*, 24. évfolyam 4. szám, ISSN: 1217-0178, https://isze.hu/wp-content/uploads/2016/12/Inspira%CC%81cio%CC%812017_4.pdf, pp. 24–30.
46. Steib Gábor: 3D animációs geg készítése, in *Inspiráció, Informatika-Számítástechnika Tanárok Egyesületének Hírlevele*, 25. évfolyam 1. szám, ISSN szám: 1217-0178, https://isze.hu/wp-content/uploads/2016/12/Inspir%C3%A1ci%C3%B32018_1.pdf, pp. 25–30.
47. Pálos Róbert: Ismerkedés a 3D képkalkotással Blenderben, in *Kutatók éjszakája a GDF-en 2017 Programfüzet*, 2017. szeptember 29., ISBN: 978-615-80541-2-6 (print), ISBN: 978-615-80541-3-3 (pdf), http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2017/09/kutatok_ejszakaja_a_gdf_en_2017_programfuzet.pdf, pp. 15.
48. Szücs Tibor: Photoshop a kályhától, in *Kutatók éjszakája a GDF-en 2017 Programfüzet*, 2017. szeptember 29., ISBN: 978-615-80541-2-6 (print), ISBN: 978-615-80541-3-3 (pdf), http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2017/09/kutatok_ejszakaja_a_gdf_en_2017_programfuzet.pdf, pp. 21.



Pálos Róbert a Kutatók Éjszakája 2017 a GDF-en rendezvényen a Budapesti Campus-on szeptember 29-én



Szűcs Tibor a Kutatók Éjszakája 2017 a GDF-en rendezvényen a Budapesti Campus-on szeptember 29-én

49. Nagy Tamás Lajos: Képzés hagyományos és digitális technikákkal – kiállítás tárlatvezetéssel és gyakorlatban bemutatás lehetőségével, in *Kutatók éjszakája a GDF-en 2017 Programfüzet*, 2017. szeptember 29., ISBN: 978-615-80541-2-6 (print), ISBN: 978-615-80541-3-3 (pdf), http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2017/09/kutatokejszakaja_a_gdf_en_2017_programfuzet.pdf, pp. 22.
50. Félegyházi Tamás: Betekintés a Unity játékfejlesztésbe, in *Kutatók éjszakája a GDF-en 2017 Programfüzet*, 2017. szeptember 29., ISBN: 978-615-80541-2-6 (print), ISBN: 978-615-80541-3-3 (pdf), http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2017/09/kutatokejszakaja_a_gdf_en_2017_programfuzet.pdf, pp. 25.
51. Nagy Tamás Lajos: Digitális vizuális művészet – alkalmazott művészetet gyakorló informatikus-mérnök szemszögéből, in *Kutatók éjszakája a GDF-en 2017 Programfüzet*. 2017. szeptember 29., ISBN: 978-615-80541-2-6 (print), ISBN: 978-615-80541-3-3 (pdf), http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2017/09/kutatokejszakaja_a_gdf_en_2017_programfuzet.pdf, pp. 31.
52. Dobos Attila: Az animációs filmkészítési folyamat optimalizálása, in *Gábor Dénes Főiskola, TDK pályázat 2017*, <http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2018/08/dobosatila.pdf>, p. 2.
53. Erdős Zoltán: 3D-s animációt lejátszó és objektum-poligonszámot csökkentő alkalmazás, in *Gábor Dénes Főiskola, TDK pályázat 2017*, http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2018/08/kivonat_erdos_171019.pdf, p. 2.
54. Nagy Tamás Lajos: Kulturális kincsek, régészeti leletek szemléltetésének módszertani elemzése egy projekt munka kapcsán, in *Gábor Dénes Főiskola, TDK pályázat 2017*, <http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2018/08/nagytamaslajos.pdf>, p. 2.
55. Matiz Jelena: E-learning tananyag a Blender részecskejelenségeihez, in *24th Multimedia in Education Conference Proceedings*, Multimédia az Oktatásban Konferencia 2018, Nemzeti Közszolgálati Egyetem, Budapest, 2018.05.31. – 2018.06.02., ISBN: 978-615-5036-13-2, USB pendrive DOI: 10.26801/MMO.2018.1.024, http://www.mmo.njszt.hu/Kiadvanyok/2018/MMO2018_Proceedings.pdf, pp. 106–107.



Erdős Zoltán a 2017-es TDK-konferencián november 23-án



Matiz Jelena a Multimédia az Oktatásban Konferencia 2018-on június 1-jén

Webtechnológiák, programozás

57. Bublik Máté: Keresőoptimalizálás – SEO. Inspiráció, in *Informatika-Számítástechnika Tanárok Egyesületének Hírlevele*, 25. évfolyam 1. szám, ISSN: 1217-0178, https://isze.hu/wp-content/uploads/2016/12/Inspir%C3%A1ci%C3%B32018_1.pdf, pp. 10–16.
58. Fazekas Péter: Talkivo, egy startup viszontagságai, in *Kutatók éjszakája a GDF-en 2017 Programfüzet*, 2017. szeptember 29., ISBN: 978-615-80541-2-6 (print), ISBN: 978-615-80541-3-3 (pdf), http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2017/09/kutatok_ejszakaja_a_gdf_en_2017_programfuzet.pdf, pp. 12.
59. Bublik Máté: SEO – keresőoptimalizálás dióhéjban, avagy kerülj előre a Google keresőben! in *Kutatók éjszakája a GDF-en 2017 Programfüzet*, 2017. szeptember 29., ISBN: 978-615-80541-2-6 (print), ISBN: 978-615-80541-3-3 (pdf), http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2017/09/kutatok_ejszakaja_a_gdf_en_2017_programfuzet.pdf, pp. 13.
60. Gyenge Zsuzsanna, Pirót Ádám: Elosztott alkalmazások fejlesztése, in *Kutatók éjszakája a GDF-en 2017 Programfüzet*, 2017. szeptember 29., ISBN: 978-615-80541-2-6 (print), ISBN: 978-615-80541-3-3 (pdf), http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2017/09/kutatok_ejszakaja_a_gdf_en_2017_programfuzet.pdf, pp. 13.



Gyenge Zsuzsanna és Pirót Ádám a Kutatók Éjszakája 2017 a GDF-en rendezvényen a Budapest Campus-on szeptember 29-én



Kocsis László a Kutatók Éjszakája 2017 a GDF-en rendezvényen a Budapest Campus-on szeptember 29-én

61. Kocsis László: SmartHome ChatBot, in *Kutatók éjszakája a GDF-en 2017 Programfüzet*, 2017. szeptember 29., ISBN 978-615-80541-2-6 (print), ISBN: 978-615-80541-3-3 (pdf), http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2017/09/kutatok_ejszakaja_a_gdf_en_2017_programfuzet.pdf, pp. 15.
62. Dobos Attila, Raffaghello Tamás: Tegyük stílusossá Trump-ot! (programkóddal), in *Kutatók éjszakája a GDF-en 2017 Programfüzet*, 2017. szeptember 29., ISBN: 978-615-80541-2-6 (print), ISBN: 978-615-80541-3-3 (pdf), http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2017/09/kutatok_ejszakaja_a_gdf_en_2017_programfuzet.pdf, pp. 16.



Dobos Attila és Raffaghello Tamás a Kutatók Éjszakája 2017 a GDF-en rendezvényen a Budapest Campus-on szeptember 29-én



Balassa Bálint és Czucz Balázs a Kutatók Éjszakája 2017 a GDF-en rendezvényen a Budapest Campus-on szeptember 29-én

63. Balassa Bálint, Czucz Balázs: Egy egyszerű játék fejlesztésének menete, in *Kutatók éjszakája a GDF-en 2017 Programfüzet*, 2017. szeptember 29., ISBN: 978-615-80541-2-6 (print), ISBN: 978-615-80541-3-3 (pdf), http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2017/09/kutatok_ejszakaja_a_gdf_en_2017_programfuzet.pdf, pp. 16.
64. Szücs Richárd: Mobilalkalmazás fejlesztésének bemutatása a KözeliKorsók app példáján, in *Kutatók éjszakája a GDF-en 2017 Programfüzet*, 2017. szeptember 29., ISBN: 978-615-80541-2-6 (print), ISBN: 978-615-80541-3-3 (pdf), http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2017/09/kutatok_ejszakaja_a_gdf_en_2017_programfuzet.pdf, pp. 18.
65. Nasztanovics Dávid: A hasznos pocok, avagy a Golang bemutatása, in *Kutatók éjszakája a GDF-en 2017 Programfüzet*, 2017. szeptember 29., ISBN: 978-615-80541-2-6 (print), ISBN: 978-615-80541-3-3 (pdf), http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2017/09/kutatok_ejszakaja_a_gdf_en_2017_programfuzet.pdf, pp. 19.



Szücs Richárd a Kutatók Éjszakája 2017 a GDF-en rendezvényen a Budapest Campus-on szeptember 29-én



Bakos Zoltán és Molnár Attila a Kutatók Éjszakája 2017 a GDF-en rendezvényen a Budapest Campus-on szeptember 29-én

66. Bakos Zoltán, Molnár Attila: IT folyamatszabályozó rendszer, *Kutatók éjszakája a GDF-en 2017 Programfüzet*, 2017. szeptember 29., ISBN: 978-615-80541-2-6 (print), ISBN: 978-615-80541-3-3 (pdf), http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2017/09/kutatok_ejszakaja_a_gdf_en_2017_programfuzet.pdf, pp. 19.
67. Kovács Ákos: Mobilalkalmazás fejlesztésének bemutatása a KözeliKorsók applikáció példáján, in *Kutatók éjszakája a GDF-en 2017 Programfüzet*, 2017. szeptember 29., ISBN: 978-615-80541-2-6 (print), ISBN: 978-615-80541-3-3 (pdf), http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2017/09/kutatok_ejszakaja_a_gdf_en_2017_programfuzet.pdf, pp. 25.
68. Kocsis László: Az új intelligens otthon – Raspberry Pi ChatBot, in *Gábor Dénes Főiskola, TDK pályázat 2017*, http://gdf.hu/wp-content/uploads/sites/21/2017/09/kivonat_Kocsis_Laszlo.pdf, p. 2.

A szerzők bemutatkozása (ABC-rendben)



Bacsárdi László a Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetemen (BME) 2006-ban végzett okleveles mérnökinformatikusként, majd 2012-ben szerzett PhD fokozatot „Klasszikus és kvantum alapú információátvitel és terjesztés az úrtáv-közlésben” című doktori disszertációjával. Kutatási területei a kvantuminformatika és -kommunikáció, kvantumkommunikáció alkalmazása úrtávközlésben, illetve az Ipar 4.0 terület informatikai megoldásai.

A Soproni Egyetem egyetemi docense, ezzel párhuzamosan pedig kutató a BME Hálózati Rendszerek és Szolgáltatások Tanszékén. 2009-2018 között a Magyar Asztronautikai Társaság főtitkára, 2018 májusától alelnöke. 2012-2016 között az ENSZ támogatásával működő nemzetközi űrkutatási szervezet, a Space Generation Advisory Council hazai képviselője volt, 2016-2018 januárja között a szervezet nemzetközi vezetőségi tagja.

Munkáját 2005-ben Sopron városa „Sopron Ifjú Tehetsége” kitüntetéssel, 2008-ban a Kormány „Magyar űrkutatásért emlékéremmel”, 2015-ben a Magyar Tudományos Akadémia „VEAB Kiemelkedő Ifjú Kutatója” díjjal ismerte el. 2017-ben elnyerte a fiatal kutatóknak adható legrangosabb nemzetközi űrkutatási elismerést, az „IAF Young Space Leadership Award”-ot. 2014 őszén az International Astronautical Federation űrkommunikációs bizottságának tagjává választották.

Több mint 100 tudományos publikációja és számos ismeretterjesztő cikke jelent meg.

bacsardi@hit.bme.hu



Bakos Zoltán a Gábor Dénes Főiskola végzős nappalis hallgatója, mérnökinformatikus szakon, valamint a 3D Technologies for Web Student Workshop tagja.

2016-ban egy társával együtt Kovács Magda-díjban részesült egy közös projektjük kapcsán. A XXII. Multimédia az Oktatásban Konferencián szekciójában a legjobb előadás díjat kapta.

bakos.zoli85@gmail.com



Balassa Bálint 2018-ban szerzett diplomát a Gábor Dénes Főiskola mérnökinformatikus szakán, szoftverfejlesztő szakirányon, nappalis munkaformában.

A jövőben is szoftverfejlesztőként szeretne elhelyezkedni, de érdekli még az etikus hackerkedés és a big data világa is. Szakmai gyakorlata során szoftvertesztelőként és rendszergazdaként dolgozott.

balint.balassa02@gmail.com



Bercz Antónia mérnökinformatikus, a Gábor Dénes Főiskola adjunktusa. Részt vett a Főiskola ILIAS e-learning keretrendszerének bevezetésében, jelenleg egyik adminisztrátora. Oktatómunkájába szervesen beépíti az ILIAS lehetőségeit.

A Magyar ILIAS Közösség Egyesület alapító tagja, egyik titkára; az NJSZT „Multimédia az oktatásban” Szakosztály aktív tagja. A Gábor Dénes Tehetségpont koordinátora, a GDT 3D Grafika és Animáció Diákműhely vezetőtanára. Kutatási területe az e-tanítási-tanulási folyamat, illetve ennek modelljei és stratégiái.

2014-ben a Gábor Dénes Tehetségpontban végzett önzetlen munkájáért TESZ („A főiskolai tehetséggondozás szolgálatáért”) díjat kapott. 2017-ben „Multimédia az oktatásban gyűrü – tananyag díj”-ban részesült az NJSZT MMO Szakosztályban.

bercz@gdf.hu



Berke József Dr. az ELTE Természettudományi Karán szerzett fizikus diplomát 1987-ben. Egyetemi tanulmányai után a Pannon Agrártudományi Egyetemen digitális képfeldolgozás és távérzékelés kutatási célú gyakorlati hasznosításán kezdett dolgozni. Jelenleg a Gábor Dénes Főiskola tanára. Több tucat hazai és nemzetközi kutatás-fejlesztési programban vett részt. Számos hazai és nemzetközi oktatási és kutatási szervezet tagja, alapítója a Képfeldolgozók és Alakfelismerők Országos Társaságának, az NJSZT „Multimédia az oktatásban” Szakosztályának. A Journal of Applied Multimedia tudományos folyóirat főszerkesztője. 28 éve vesz részt a felsőfokú oktatásban oktatóként a szakképzéstől a mérnökképzésen át a doktori képzésig.

350 publikációja jelent meg. Kutatási és oktatási munkáját 1991-ben a Magyar Tudományos Akadémia, 1998-ban a Pannon Egyetem, 2001-ben a Gábor Dénes Főiskola díjazta. 2007-ben a „Multimédia az oktatásban gyűrü – életmű” díját, 2010-ben a „Multimédia az oktatásban Örökös tag” díjat kapta. 2010-ben a Károly Róbert Főiskola a vörösiszap kutatásokban kifejtett tevékenységéért „Tudásért aranyéremmel” tüntette ki. 2016-ban a Gábor Dénes Tehetségpontban végzett önzetlen munkájáért TESZ („A főiskolai tehetséggondozás szolgálatáért”) díjat kapta. Hobbija a természetfotózás.

berke@gdf.hu



Bérczy István a Gábor Dénes Főiskola végzős hallgatója nappali munkaformában. Informatikus munkájában megoldásaival igyekszik a múlt informatikáját a jelenbe léptetni, és ahogy sokan, a munkáját „hazaviszi”.

A Gábor Dénes Tehetségpont Digitális Fotósuli Diákműhely egyik alapítója és máig aktív tagja. Számos tudományos és ismeretterjesztő előadás és cikk társszerzője.

Szaktárgya mellett szabadidős tevékenységeiben is szereti fejleszteni magát, kiélni kreativitását. Célja rávilágítani arra, hogy ha a boltban nem kapunk meg egy tárgyat vagy megoldást, attól az még elkészíthető.

ifj.berczy.istvan@gmail.com

**Bublik Máté** – SEO vezető @ Mindshare

Fő szakterületei a keresőoptimalizálás és a webanalitika. Többéves online marketing és webfejlesztői múlttal rendelkezik, egyaránt dolgozott ügynökségi és ügyféloldalon is. A látogatók számára értékes, hatékony és könnyen használható webhelyek megteremtésére törekszik.

A Gábor Dénes Főiskolán 2014-ben szerzett diplomát gazdaságinformatikus szakon, nappalis munkaformában. A Főiskola Esélyegyenlőséget szolgáló IKT technológiák kurzusán 2014-ben előadást tartott az akadálymentesítés és a SEO közös előnyeiről.

Szakmai blogja az optimizer.hu címen érhető el.

bublik.mate@optimizer.hu



Czucz Balázs a Gábor Dénes Főiskola végzős hallgatója mérnökinformatikus szakon, szoftverfejlesztés szakirányon, nappalis munkaformában.

A jövőben is szoftverek, esetleg játékok fejlesztésével szeretne foglalkozni. Jelenleg biztonságtechnikai cégnél dolgozik, mint rendszergazda és szerviz technikus.

czucz@gmail.com



Csendes Gábor 2018-ban szerzett diplomát a Gábor Dénes Főiskola mérnökinformatikus szakán távoktatás munkaformában.

„Mellékállásban” szabadúszó fejlesztő, aki részt vett számos projektben, a videójátékoktól a digitális orvosdiagnosztikai szoftverekig bezárólag.

csendes@freemail.hu



Dobos Attila 2018-ban szerzett diplomát a Gábor Dénes Főiskola mérnökinformatikus szakán távoktatásos munkaformában.

Az elmúlt több mint egy évtizedben telekommunikációs szakterületen dolgozott, de érdeklődési köre szerteágazó. Jelenleg aktív tagja a Gábor Dénes Tehetségpont 3D Grafika és Animáció Diákműhelyének, ahol animációs filmek készítésével foglalkozik.

attila.dobos@protonmail.com



Elek Gábor 2016-ban záróvizsgázott a Gábor Dénes Főiskola mérnökinformatikus szakos hallgatójaként nappalis munkaformában.

A 2015-ös házi TDK I. helyezette az „FDM technológiával gyártott kísérleti modellek anyagszerkezeti vizsgálatait” előadással. A témával továbbjutott a 2017-es OTDK-ra. A 2016-os Báthory-Brassai Konferencia előadója.

Érdeklődési köre és hobbija a CAD tervezés és az elektronika, továbbá a beágyazott rendszerek.

elek.gbor@gmail.com



Enyedi Attila a Gábor Dénes Főiskolán 2016-ban szerzett diplomát nappalis hallgatóként mérnökinformatikus szakon. Azóta a főiskolai Neptun tanulmányi rendszer egyik adminisztrátora.

Hallgatóként sok szemeszteren keresztül látott el demonstrátori feladatokat több tantárgynál. A Gábor Dénes Tehetségpont Digitális Fotósulijának tagja. 2016-ban a Fotósuliban végzett kiemelkedő közösségi és szakmai munkájáért örökös taggá választották. Stúdiófotózással már évek óta foglalkozik, így különböző helyzetekben tapasztalhatta meg a fények szerepét. Számos fotópályázaton ért el kiemelkedő eredményeket. Az utóbbi években a képfeldolgozás területén kutat. 2015-ben „Nemzet Fiatal Tehetségeiért Ösztöndíj”-ban, illetve „Köztársasági ösztöndíj”-ban részesült. A 2018-as „Multimédia az Oktatásban Konferencia” BSc szakdolgozatok pályázati kategóriában különdíjat kapott.

<http://www.attilaenyedi.com/>

mail@attilaenyedi.com



Erdős Zoltán a Gábor Dénes Főiskola távoktatásos mérnökinformatikus hallgatója. Munkahelyén és szabadidejében is a számítógépes grafika programozásával foglalkozik.

2017-es TDK-dolgozatában az .OBJ és az .SMD (Half-Life 1-2) modellek megjelenítésével, poligonszámuk csökkentésével, a modellek fájlba mentésével, illetve csontanimációk OpenGL segítségével való lejátszásával foglalkozott.

erdoszoltan256@gmail.com



Fazekas Péter a Gábor Dénes Főiskola távoktatásos hallgatója mérnökinformatikus szakon.

A 2016/17. tanévi Kovács Magda-díj pályázaton és a 2017/18. tanévi TDK konferencián III. helyezett lett, továbbjutott az OTDK-ra.

Az elmúlt 25 évben elsősorban DTP-vel és a nyomtatott sajtóhoz köthető informatikai rendszerek tervezésével és fejlesztésével foglalkozott. Fejlesztett szerkesztőségi, kereskedelmi és logisztikai rendszert is.

2016-ig a Metro napilap informatikai igazgatója volt, azóta a Talkivo nyelvgyakorló megoldás fejlesztésén és piacra vitelén dolgozik.



Félegyházi Tamás a Gábor Dénes Főiskola nappalis hallgatója, mérnökinformatikus szakon. Android játék fejlesztőként dolgozik a Cellular Bits stúdióknak, ahol tapasztalt, sokat látott fejlesztőkkel és grafikusokkal működik együtt kis- és közepes méretű projekteken.

A Főiskola több alkalommal is „Te Jössz” fenntartói ösztöndíjjal jutalmazta szorgalmát. Kovács Magda-díjban kétszer részesült egy-egy hallgatótársával közös projektjükért: a 2015/16-os tanévben Unity alkalmazás kapcsán III. helyezést, a 2016/17-es tanévben „Shiftregiszter-vezérlés Android-eszközzel WiFi-n keresztül” című munkájával I. helyezést ért el.

felegyhazi.tamas@gmail.com



Galambos Máté korábban a Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem mérnök-fizikus, jelenleg a Gábor Dénes Főiskola nappalis mérnökinformatikus hallgatója. Kutatási területe kezdetben a nanocsövek ESR vizsgálata volt, később a kvantuminformatica, azon belül a műholdas kvantumcsatornák vizsgálata és a kvantumbitek vizuális megjelenítése.

Egyetemi tanulmányai alatt munkájáért Best Paper díjban részesült, TDK-n második helyezést, OTDK konferencián első helyezést ért el, illetve megkapta a Pro Scientia Aranyérmesek Társaságának különdíját.

A Gábor Dénes Főiskolán a 2017-es TDK-konferencián és a 2018-as „Multimédia az Oktatásban Konferencia” TDK-dolgozatok versenyében ugyanazon dolgozatával az I. helyezést szerezte meg, illetve továbbjutott az OTDK-ra.

galambos.mate@gmail.com



Greczi Patrik a Gábor Dénes Főiskola nappalis mérnökinformatikus hallgatója. Fő érdeklődési területe az informatikai hálózatok.

A Gábor Dénes Tehetségpont Raspberry Pi Diákműhelynek indulásától aktív, oszlopos tagja. Ennek keretein belül ismeretterjesztő előadásokat tart, illetve indult az LSI Informatikai Oktatóközpont által meghirdetett Kovács Magda-díjért.

A 2017-es TDK-konferencián II. helyezést ért el, és továbbjutott az OTDK-ra. Ugyanezen dolgozatával szintén II. helyezést ért el a 2018-as „Multimédia az Oktatásban Konferencia” TDK-dolgozatok versenyében. A 2018-as „Multimédia az Oktatásban Konferencia”-n szekciójában a legjobb előadás oklevélben részesült.

greczipatrik@gmail.com



Gyenge Zsuzsanna grafikus és digitális marketing szaktanácsadói végzettséggel rendelkezik. A Gábor Dénes Főiskola távoktatásos mérnökinformatikus szakán, szoftverfejlesztési szakirányon 2018-ban szerzett diplomát.

A korábbi évek során részt vett a Gábor Dénes Tehetségpont Digitális Festészet és 3D Grafika és Animáció Diákműhely foglalkozásain.

zsyenge@vipmail.hu



Kocsis László a Gábor Dénes Főiskola gazdaságinformatikus szakán 2018-ban szerzett diplomát nappali munkaformában. Több éve foglalkozik automatizálással, valamint Raspberry Pi-vel.

A 2016/17. tanévi Kovács Magda-díj pályázaton a II. helyet szerezte meg, a 2017 őszi TDK-n III. helyezést ért el, és továbbjutott az OTDK-ra. A 2018-as „Multimédia az Oktatásban Konferencia” BSc szakdolgozatok kategóriában a III. helyezést érte el.

kl.kocsislaszlo@gmail.com



Kovács Ákos a Gábor Dénes Főiskolán mérnökinformatikus szakon 2018-ban végzett nappali munkaformában. iOS fejlesztőként dolgozik. Szabadidejében a KözeliKorsók mobilalkalmazást fejleszti.

Főiskolás éve alatt vezette a Lego Robot Diákműhelyt, és tagja volt a 3D Technologies for Web Student Workshopnak, valamint rendszeresen tartott ismeretterjesztő előadásokat.

2015 őszi TDK dolgozatával továbbjutott az országos konferenciára.

akoskovacs993@gmail.com



Krupa Gábor 2015-ben végzett a Gábor Dénes Főiskolán mérnökinformatikusként nappali munkaformában. Szakdolgozatában a 3D nyomtatás otthoni alkalmazási lehetőségeivel foglalkozott.

Létrehozott modelljeit saját maga tervezi. Folyamatosan tart előadásokat és bemutatókat a 3D nyomtatás témakörében, angol nyelven is.

Tagja az NJSZT-nek és a Gábor Dénes Tehetségpont 3D Grafika és Animáció Diákműhelynek. A GDT 2016 nyári diáktáborának 3D nyomtatás csoportját vezette, amelyhez tematikát és tananyagot készített.

2017 őszén a „Nemzet Tehetségeiért Ösztöndíj”-ban részesült, hogy továbbfejleszthesse a 3D nyomtatás terén szerzett ismereteit, és megoszthassa tapasztalait az érdeklődőkkel. A 2018-as „Multimédia az Oktatásban Konferencia”-n szekciójában a legjobb előadás oklevélben részesült.

krups.hun@gmail.com



Matiz Jelena a Gábor Dénes Főiskola nappalis munkaformában végzett mérnökinformatikusa, főállásban szoftvertesztelő.

Főiskolai tanulmányai mellett tanulási nehézségekkel küzdő „diszes” fiatalok fejlesztésével foglalkozott. Több mint egy évtizedes színjászó gyakorlata van. Részt vett erőszakmentes kommunikációs tréningen, közösségi alapú kiscsoportos műhelyek szervezésében.

A Gábor Dénes Tehetségpont 3D Grafika és Animáció Diákműhelyének tagja.

A 2018-as „Multimédia az Oktatásban Konferencián” a BSc szakdolgozatok kategóriában I. helyezést ért el saját e-learning tananyagának készítését bemutató dolgozatával.

matizjelena1991@gmail.com



Misják Barbara a Gábor Dénes Főiskola távoktatásos végzős mérnök informatikus hallgatója távoktatás tagozaton. Főállásban junior szoftverfejlesztőként dolgozik webes alkalmazások területén.

A Gábor Dénes Tehetségpont 3D Grafika és Animáció Diákműhelyének keretében végzi kutatási munkáját, témája az iskolakezdéshez szükséges képességek fejlesztése IKT eszközök segítségével. Ebben a témában készített cikkét a 2018-as „Multimédia az Oktatásban Konferencia” szekciójában a legjobb publikáció oklevélével díjazta.

barbaramisjak@gmail.com



Molnár Attila a Gábor Dénes Főiskolán mérnökinformatikus szakon 2018-ban szerzett diplomát nappalis munkaformában. Jelenleg közvetlen felhasználó támogatóként dolgozik a Europe Assistance Magyarország Kft.-nél.

Érdeklődési köréhez tartozik a labdarúgás és a számítógép-hálózatok.

attilamolnar45@gmail.com



Molnár Róbert a Gábor Dénes Főiskola mérnökinformatikus szakát távoktatás tagozaton 2018-ban fejezte be. Projektmenedzserként dolgozik az Infineon Technologies Cegléd Kft.-nél.



Nagy Tamás Lajos díszítőszobrász tanulmányok és szakmai tapasztalatok után 2015-ben kezdte meg tanulmányait a Gábor Dénes Főiskolán. Mérnökinformatikus hallgató nappali munkaformában.

Tagja a Gábor Dénes Tehetségpont 3D Grafika és Animáció, valamint Digitális Festészet Diákműhelyének. Az alkalmazott művészetek terén alkot, és ott vizsgálja a művészetek és az informatikai eszközök kapcsolatát és együttműködési lehetőségeit.

A 2015/16-os tanévben Kovács Magda-díjban részesült. A „Multimédia az Oktatásban Konferencia”-n szekciójában 2016-ban a legjobb publikációért járó oklevelet, 2018-ban a legjobb előadásért járó oklevelet kapta.

tamas1661@gmail.com



Naszتانovics Dávid nagyjából egy évtizede főállású programozó, de már gyerekkorában is írt programokat, ez a kedvenc hobbjá. A Stylersnél dolgozik architect munkakörben, és a Gábor Dénes Főiskola végzős távoktatásos mérnökinformatikus hallgatója. Elsődlegesen webes programozóként tevékenykedik, de érdekli a mobil és a beágyazott technológia is.

dnaszتانovics@gmail.com



Ocskai Zsolt 2015-ben végzett a Gábor Dénes Főiskolán mérnökinformatikusként. Diplomamunkájában digitális képek elemzésével foglalkozott.

Dolgozata továbbgondolása vezetett a qChannel programcsalád létrehozásához, amely TIF színcsatorna manipuláló program. A termék piacra bocsátás előtt áll, a GDT Digitális Fotósuli Diákműhely tagjai tesztelik.

Jelenleg adminisztrációs munkatársként dolgozik.

zsolt.ocskai@outlook.hu



Óbermajer Tamás a Gábor Dénes Főiskola végzős BSc mérnökinformatikus szakos hallgatója, műszaki alkalmazások szakirányon, nappali munkaformában.

Az informatika területén a mesterséges intelligencia és a számítógép-hálózatok témakörök állnak hozzá a legközelebb.

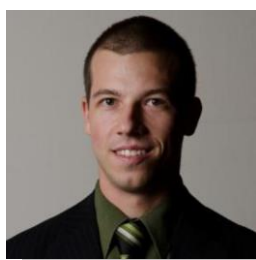
A Gábor Dénes Tehetségpontban a Digitális Fotósuli Diákműhely tagja.

oberm.tamas@gmail.com



Pehartz Adrien történelem-földrajz-biológia szakos általános iskolai tanár. A Lágymányosi Bárdos Lajos Két Tanítási Nyelvű Általános Iskolában a fentiekén kívül természetismeretet és erkölcsöt is tanít. Szívesen használ IKT eszközöket iskolai munkája során.

pehartzos@gmail.com



Pirót Ádám a Gábor Dénes Főiskola mérnökinformatikus szakán, szoftverfejlesztés szakirányon 2018-ban szerzett diplomát nappali munkaformában tanulóként.

Az informatika területén a szoftverfejlesztés áll hozzá legközelebb. Előző munkahelyén banki informatikusként, jelenlegi munkahelyén pedig webfejlesztőként dolgozik.

pirotadam@gmail.com



Pálos Róbert középiskolás kora óta, nagyobb részt autodidakta módon képzi magát 3D modellezés, rajzolás, rajzszoftverek, fényképezés, filmezés, forgatókönyv-írás, rendezés, filmvágó szoftverek, retusáló szoftverek terén, valamint elvégezte az animációs kulcsfázis rajzoló képzést. Dolgozott már játék-, rajzfilmkészítő, jelenleg pedig filmes cégnél.

A Blenderrel éveig foglalkozott aktív tagként a Gábor Dénes Tehetségpont 3D Grafika és Animáció Diákműhelyében is, ahol 2014-ben munkája és eredményei elismeréseként örökös tag címmel tüntették ki. A Blendert tanfolyami keretek között a Magyar Rajzfilm Kft.-ben oktatja.

A Diákműhelyben az általa rendezett Menj! című film III. helyezést ért el a „Kísérleti, illetve animációs filmek” kategóriában a „REMÉNY – XV. Faludi Nemzetközi Amatőrfilmszemle és Fotópályázat 2011.”-en. 3D-s kép- és fényképkiallításai voltak már a Pala Házban, a Fogas Házban és az Attentionben. Friss munkái Facebook oldalán tekinthetők meg.

<https://www.facebook.com/PalosRobertArt>
palosrobert@gmail.com



Raffaghello Tamás végzős mérnökinformatikus hallgató távoktatásos munkaformában a Gábor Dénes Főiskolán. Néhány éve foglalkozik programozással komolyabban, de előtte 5 évig hobbi szinten űzte a szakmát. Jelenleg tesztautomatizációs és adatközpont-verifikációs mérnökként dolgozik.

A Gábor Dénes Tehetségpont 3D Grafika és Animáció Diákműhely tagjaként ismerkedett meg a 3D-s modellezéssel, ami sokat segít ötletei megvalósításában.

raffaghellot@hotmail.com



Rigó Csaba Dániel a Gábor Dénes Főiskola gazdaságinformatikus hallgatója nappalis munkaformában.

2015-ben végzett a Szent István Egyetem andragógia szak művelődésszervező szakirányán. Szakdolgozata a magyar rádióamatőr társadalom állapotát, összefüggéseit vizsgálta. Korábban multimédia-fejlesztőként tevékenykedett.

Érdeklődése hasonlóképpen széleskörű ma is: foglalkozik technológiai, informatikai, tudományfilozófiai, társadalompolitikai és etikai kérdésekkel, amelyeket igyekszik az összefüggések rendszerében megérteni. A mesterséges intelligencia kérdéskörével 2017-ben kezdett intenzívebben foglalkozni.

A 2017/18-as tanév tavaszi szemeszterétől az általa indított Online Kereskedés Diákműhely vezetője.

rigomadar@gmail.com



Steib Gábor a Gábor Dénes Főiskola távoktatásos mérnökinformatikus hallgatója, rendszergazdaként dolgozik.

Főiskolai tanulmányai előtt 3D grafika és animáció-készítő képesítést szerzett, valamint film- és videovágó tanfolyamot végzett. Jelenleg hobbiként foglalkozik számítógépes grafikával, de emellett érdeklik a műszaki problémák is.

A GDT-ben a 3D Grafika és Animáció Diákműhely, valamint a MikroTik Diákműhely tagja.

gabrielsteib@gmail.com



Szandtner Zoltán a Gábor Dénes Főiskola Alap- és Műszaki Tudományi Intézet valamint az Informatikai Intézet oktatójaként többek között Linux és Számítógép architektúrák tárgyakat oktatott 2018 végéig.

Évek óta foglalkozik a memóriarendszerek szimulációs vizsgálatával. Munkájával a 2015-ös OTDK Műszaki Tudományi Szekciójának „Elektronikai és számítástechnikai eszközök, beágyazott rendszerek” tagozatában II. díjat szerzett – szakdolgozatában is e kutatást folytatta.

A Gábor Dénes Tehetségpont Raspberry Pi Diákműhely vezetőtanára.

szandtner@gdf.hu



Szurmay Ádám a Gábor Dénes Főiskola nappalis munkaformában végzett hallgatója, rendszergazda. A Gábor Dénes Tehetségpont MikroTik Diákműhelyének vezetője.

Windows Serverekkel néhány éve foglalkozik, MikroTik eszközökkel intenzíven az utóbbi években. Az általa üzemeltetett rendszerek mindegyikébe igyekszik belecsempészni valamilyen formában a MikroTiket. Szakmája egyben a hobbi is.

adam.szurmay@gmail.com



Szűcs Richárd végzős nappalis mérnökinformatikus hallgató. 2017 januárban kezdett Android fejlesztőként dolgozni. Azóta saját alkalmazás fejlesztéséhez is hozzáfogott, ami egyben a szakdolgozat témája is.

szucs10@gmail.com



Szűcs Tibor 2012-ben végzett a Gábor Dénes Főiskola mérnökinformatikus szakán.

Jelenleg a Gábor Dénes Főiskolán és a Budapesti Corvinus Egyetemen vektorgrafikus szoftverek felhasználására koncentráló tantárgyakat oktat.

A Gábor Dénes Tehetségpont Digitális Fotósuli Diákműhely tagja.

szucs.tibor87@gmail.com



Takács Éva a Gábor Dénes Főiskolán 2018-ban végzett nappali tagozaton, mérnökinformatikusként.

Tanulmányai mellett képfeldolgozáshoz kötődő tantárgyaknál folytatott demonstrátori tevékenységet. Eközben tagja lett a Gábor Dénes Tehetségpont Digitális Fotósuli Diákműhelynek, ahol a műhely által meghirdetett fotópályázaton több képe ért el helyezést. Fényképei főiskolai kiállításokon is megjelentek. 2017-ben részt vett a „Moduláris Multimédiás Kommunikációs Keretrendszer fejlesztése” című projekt szakmai megvalósításában.

Jelenleg a Fővárosi Állat- és Növénykert informatikai rendszereinek fejlesztésében és karbantartásában kamatoztatja tudását.



Tövissy Judit Zsuzsanna 2016-ban végzett a Gábor Dénes Főiskola mérnökinformatikus szakán.

Kétszeres Köztársasági ösztöndíjas és kétszeres Kovács Magda-díjas, TDK helyezett és a XXXII. OTDK résztvevője. Korábban részt vett a finnországi TAMK (Tampere University of Applied Sciences) képzésén, valamint a számítógépes grafika területén Autodesk nemzetközi minősítést szerzett. A 2018-as „Multimédia az Oktatásban Konferencia”-n szekciójában a legjobb publikáció oklevélben részesült.

Jelenleg az Ericsson RnD-ben szoftverfejlesztő mérnök.

judit.tovissy@gmail.com



Vastag Viktória Katica végzős nappalis mérnökinformatikus hallgató a Gábor Dénes Főiskolán, műszaki alkalmazások szakon.

A Neumann János Számítógép-tudományi Társaság Multimédia az Oktatásban Szakosztály (MMO) és a Gábor Dénes Tehetségpont Digitális Fotósulijának aktív tagja.

Jelenleg a Nokia Solutions and Networks Kft.-nél dolgozik rich media specialistként. Ezek mellett a Drumkiller Dobcentrum mesterképzésben részesülő diákja.

A 2018-as „Multimédia az Oktatásban Konferencia”-n szekciójában a legjobb előadás oklevélben részesült.



Vidovenyecz Zsolt informatikus mérnökként végzett a Gábor Dénes Főiskolán. 2004. óta rendszergazda a Debreceni Törvényszéken.

Szakterülete a magyar informatikatörténet kutatása, a hazai gyártmányok gyűjtése, rendszerezése és publikálása. Magángyűjteményét felhasználva létrehozta a Hungarian Old Computers nevű virtuális számítógép-múzeumot a <https://www.holdcomputers.com/> címen, hogy emléket állítson a hidegháború alatti magyar informatikaiparnak, a hőskornak. Szakdolgozatát is erről készítette, amellyel helyezett lett a 2018-as „Multimédia az Oktatásban Konferencia” szakdolgozatok pályázati kategóriában, valamint a konferenciára ugyanebben a témában készített írásával szekciója legjobb publikációjának oklevélben részesült.

vido.zsolt@gmail.com

A Gábor Dénes Tehetségpont küldetése

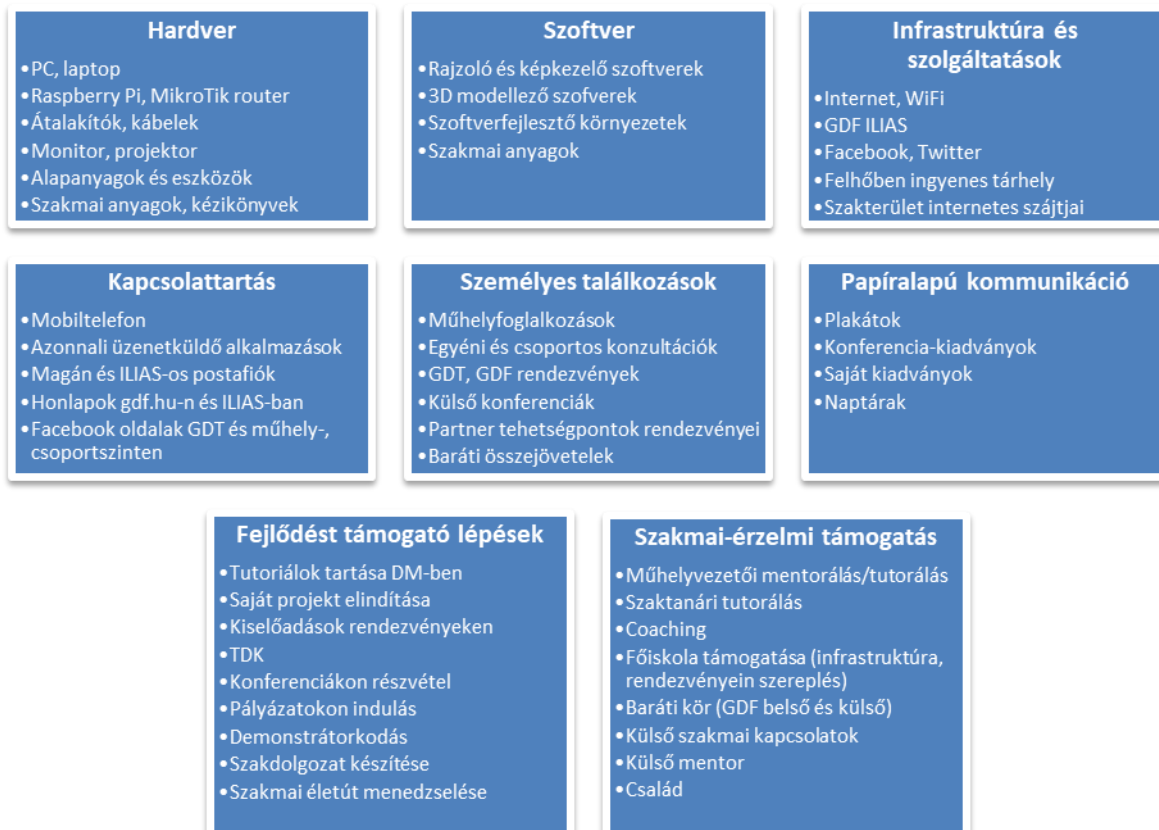
Tehetségpontunk különösen az informatikai tudományterületen, azon belül programozás, számítógépes grafika, virtuális valóság, hálózati eszközök, illetve „okos megoldások” (IoT) területén igyekszik a tehetségek felkarolására a felső- és középfokú oktatásban tanuló fiatalok és fiatal felnőttek között. A tanulók az őket érdeklő területen működő tutorhoz-mentorhoz kerülnek, aki testre szabott, konkrét segítséget nyújt (fejlesztés, tanácsadás, közvetítés, esetleg forrásteremtés) tehetségük kibontakozásához.

Tehetségpontunk életébe bevontak számára komplex fejlesztésükhöz, támogatásukhoz, gazdagításukhoz egyedi, bevált gyakorlatunk van. Az általunk kidolgozott és alkalmazott tehetségfejlesztő modell egyben szlogenünk is: Alkotó, Kreatív, Innovatív Munka. Hallgatói igények szerint alakuló és működő diákműhelyekre szervezzük életünket. Ezekre rendszeres, irányított foglalkozások és együtt alkotás, projekteken dolgozás jellemző.

A kognitív tehetségekre egyrészt a matematika és a programozás teljesítmények alapján tudunk figyelni. Hallgatóinkat minden tantárgyi foglalkozáson egyedileg vagy csoportosan is fejlesztjük, és észrevehetjük, milyen területen vannak kiemelkedő képességeik. Az alkotó műhelyekbe sokan a vonatkozó tantárgyak elvégzése után kapcsolódnak be, követve vezetőtanárunkat.

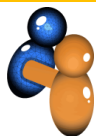
Hallgatóinkat a tudományos munka, illetve szakmai konferenciákon és ismeretterjesztő rendezvényeken szereplés felé is tereljük. A tehetségpontbeli tagokat érdeklődésüktől függően segítjük versenyeken, pályázatokon részvételben. Önképzésre, tudatosságra, igényességre nevelünk. Hangsúlyos a szóbeli-írásbeli kifejezőképesség fejlesztése is.

A pályakezdésben és -tervezésben a vezetőtanárok változatos módon segítenek. Sok tagunk diákmunkás vagy teljes állásban dolgozik – ez a közeg a többieknek is hasznos a munkába állás időszakában. A tagok egy része a Főiskola befejezése után is tartja a kapcsolatot műhelyével.



A tehetségfejlesztés támogatásának eszközei a GDT-ben

GDT diákműhelyei a 2017/18. tanévben



3D Grafika és Animáció Diákműhely

A 3D modellezés alapjai és haladó fogásai.

Kép- és animáció-készítés.

Műhelyvezető: Berecz Antónia, berecz@gdf.hu



Digitális Festészet Diákműhely

Photoshop és Illustrator legfrissebb verzióival.

Színelmélet és kompozíciókészítés gyakorlása.

Műhelyvezető: Orgoványi Gábor, orgggg@gmail.com



Digitális Fotósuli Diákműhely

Nem a kamera teszi a jó ötleteket!

Tematikus foglalkozások, technikák kipróbálása.

Műhelyvezető: Dr. Berke József, berke@gdf.hu



MikroTik Akadémia Diákműhely

MTCNA vizsgára felkészülés GDF-eseknek.

Majd haladó szintű gyakorlat szerzése.

Műhelyvezető: Szurmay Ádám, adam.szurmay@gmail.com



LAN-WAN a Techno-Tel Kft.-vel Diákműhely

LAN-WAN technológia.

HFC és optikai hálózatok.

Gyakorlat, mérés-technika.

Műhelyvezető: Balogh Gábor, info@technotel.hu

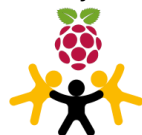


Online Kereskedés Diákműhely

Tőzsdei online kereskedés demószámlákon.

Trendelemzés; Money Management; Kockázatkezelés; Stratégiák.

Műhelyvezető: Rigó Csaba Dániel, rigomadar@gmail.com



Raspberry Pi Diákműhely

Olcsó, tenyérnyi számítógép felhasználhatósága.

Saját IoT- és szervermegoldások.

Műhelyvezető: Szandtner Zoltán, szandtner@gdf.hu



Microsoft és Oracle Akadémiai Diákműhely

Modulokban haladva a kiválasztott akadémiai tananyagok elsajátítása.

Műhelyvezető: Peck Tibor, peck@gdf.hu

A GDT fenntartója



Gábor Dénes Főiskola: 1119 Budapest, Fejér Lipót utca 70.

<http://www.gdf.hu>

info@gdf.hu



GDT-tagok publikációi a 2017/18. tanévben. Előadás-összefoglalók és cikkek

Kiadó: Gábor Dénes Tehetségpont

1119 Budapest, Fejér Lipót utca 70.,

<https://tinyurl.com/gdtehetspont>

<https://www.facebook.com/gdtalentpoint/>

<https://twitter.com/gdtalentpoint>

Szerkesztő: Berecz Antónia, e-mail: berecz@gdf.hu

ISBN 978-615-00-3005-0 (print), ISBN 978-615-00-3006-7 (pdf)

2018. augusztus 30.



GÁBOR DÉNES TEHETSÉGPONT



ALKOTÓ KREATÍV
INNOVATÍV MUNKA